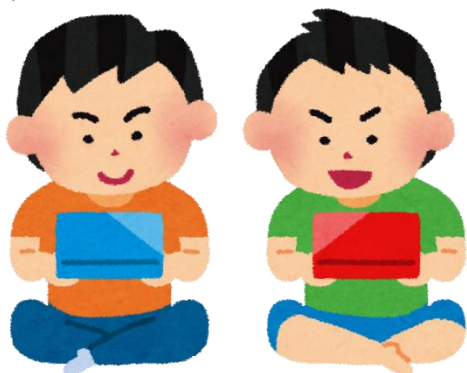


「すまあと通信」第4号は、ゲームの課金についてです。
無料といっているゲームでも、強くなるためやアイテムを購入するためには「課金」が必要になります。みなさんは下の絵のすまおくんをどう思いますか？

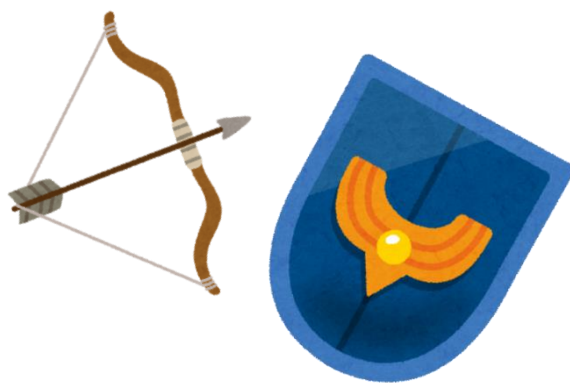
無料のゲーム、どれだけ遊んでも全部タダ？

すまおくんは、無料だからと、お友達とゲームを始めましたが…



1

ゲームに強くなるとお友達にほめられるので、もっと強くなるために、武器がほしくなりました。



2

1回だけと思った課金が…

ダイヤ購入			
	× 20	¥ 200	<input type="button" value="購入"/>
	× 65	¥ 600	<input type="button" value="購入"/>
	× 300	¥ 2, 400	<input type="button" value="購入"/>
	× 460	¥ 3, 500	<input type="button" value="購入"/>

3

次々に武器が欲しくて課金し続け、高額な請求がきてしまいました。



4

マモル先生から



すまおくんのように、みんなに「いいね」「強いね」とほめられたくて、ゲームに課金してしまう人はいませんか？それから、スタミナ回復が待てずに、すぐにゲームがしたくて、課金してしまう人はいませんか？ゲーム会社の方は、みんながスマホやゲーム機を手ばなせなくなる「仕組み」をいろいろと考えています。「ゲームで課金」＝「お店でお金を払うこと」と考えて、お家の人と課金についてもルールを作りましょう。